**졸업전시회 인터뷰 및 소감**



수 강 과 목 : 데이터 베이스

담 당 교 수 : 장지웅 교수님

학 과 : 게임공학과

학 번 : 2021184016

이 름 : 백하빈

제 출 일 : 2023-09-22

목차

1. 2023 게임공학과 졸업작품 전시회 소감
2. 최고수준상 선정 이유
3. 최저수준상 선정 이유
4. 참신상 선정 이유
5. 최고수준상 인터뷰
6. 참신상 인터뷰
7. 자신의 졸작 참고사항
8. 2023 게임공학과 졸업작품 전시회 소감

이제 3학년으로 한참 졸업작품에 관심을 가지고 , 거의 모든 팀들의 게임을 체험 해 보았습니다. 저는 언리얼 엔진 클라이언트로 엔진팀들의 게임을 좀 더 집중적으로 체험 해 보았는데 , 확실히 개발을 어떤 툴로 하였는지에 대해 보는 눈이 1,2학년에 비해 달라짐을 느꼈다. 내 자신이 언리얼 엔진을 졸업 작품 개발 툴로 원하는 이유는 엔진의 최신화 기술을 잘 다뤄서 퀄리티가 최상급의 게임을 만들기 위해서이다. 이번 졸업작품 전시회에서 본 엔진 팀들은 엔진의 최신 기능을 잘 활용하여 졸작을 제작한거 같아서 배울점이 많았고 선배들에게 어떤 기능을 사용하는지 참고문헌에 대한 정보를 받아서 집에가서 찾아보고 많은 것을 얻어가는 시간이었다.

2.최고수준상 선정 이유

제가 생각하는 2023 졸업작품 최고수준상은 [광대의 기억]이라는 언리얼엔진의 게임입니다. 일단 같은 언리얼엔진을 하는 입장에서 봤을때 일단 애니메이션모션이 너무 부드러워서 자연스러웠습니다. 게임을 제작할때 걷는 애니메이션도 바닥과 싱크로율이 맞지 않아서 , 얼음을 걷는 느낌을 들게한 게임도 많이 봤는데 걷는 애니메이션 이외에도 애니메이션이 너무 자연스러워서 작은 부분을 신경을 잘 썼다라는 생각을 하였습니다.

또한 , 기능도 기능이지만 , 시네마틱 영상과 파티클 이펙트가 정말 수준급이라는 생각을 하였습니다. 클라이언트 부분에서 시네마틱 영상을 직접 제작해봤지만 , 시네마틱영상은 타이밍도 잘 맞추어야하고 , 최상의 퀄리티를 뽑아내려면 그 만큼의 에셋과 라이팅 작업, 그리고 색보정도 정말 최상급으로 해야 그만한 영상이 나온다고 생각합니다. 광대의 기억이란 게임은 미니게임 여러개로 이루어져있는 게임인데 , 그 미니게임 마다 다 제작을 하였고 , 하나 같이 다 수준급인 시네마틱 영상이였습니다.

그리고 게임에서 기능도 중요하지만 시각적인 효과가 정말 중요하다고 생각합니다. 시각적인 효과를 풍부하게하는 방법에는 여러가지가 있지만 , 그 중에서도 가장 중요하다고 생각하는 부분은 파티클 이펙트입니다. 파티클이펙트가 없는 게임은 거의 없을 정도로 중요하게 다뤄지는 부분인데 , 파티클 이펙트가 정말 풍부하게 들어있어서 게임을 하는 내내 감탄하면서 봤습니다. 작은 부분이라도 신경써서 파티클 이펙트를 제작한게 보여서 정말 게임제작에 있어서 꼼꼼하게 잘 신경써서 제작을 해서 이런 멋있고 완성도 높은 게임이 탄생했다고 생각합니다.

또한 , 사운드 디자인부분에서도 훌륭하다고 생각했습니다. 언리얼엔진은 고급 사운드 시스템을 제공하며 , 이를 잘 활용하고 적절한 타이밍에 배치하여 게임의 퀄리티도 한층 높였다고 생각합니다. 앞에서 말 했던 파티클이나 사운드는 게임의 주 기능은 아니지만 이러한 것들이 적절하게 배치 되어 , 게임을 좀 더 풍부하고 최상의 퀄리티를 끌어 냈다고 생각합니다.

[광대의 기억] 게임에서 모델링에 대한 부분도 감탄을 했는데 , 이 팀에는 모델러가 있는 팀으로 거의 모든 모델들을 직접 제작을 했다고 들었습니다. 캐릭터의모델이나 애니메이션도 정말 자연스럽도 게임의 전체적인 분위기와 잘 어울린다고 생각을 했지만 , 맵 디자인부분에서도 정말 많은 조형물 , 타일 등이 그 게임의 분위기와 잘 맞고, 머테리얼이 실제 시중에 있는 게임 급으로 퀄리티가 좋아서 퀄리티 있는 엔진 게임을 제작하려면 모델러를 혹사 시켜야한다라는 말을 믿게 되었고 저도 열심히 할 거 지만 , 저희 팀의 모델러를 혹사시켜야겠다라는 생각을 하였습니다.

전체적으로 여러 미니게임으로 구성되어있는 , 게임이여서 레벨 하나하나 제작하기에 어려움이 있었을텐데 , 하나의 미니게임의 퀄리티가 좋다고 다른 미니게임의 퀄리티가 떨어지지가 않고 , 전체적인 미니게임의 구성이나 분위기 등등이 너무 잘 어울러져서 하기도 재밌었고 , 배울점도 많은 좋은 게임이었다고 생각합니다.